

Waterspellen

Waterballonnen estafette

Benodigdheden: Waterballonnen, emmers

Uitleg: Teams dragen om de beurt een waterballon naar de overkant en proberen die ongeschonden in een emmer te krijgen. Team met de meeste hele ballonnen wint.



Spons race

Benodigdheden: Grote sponzen, twee emmers per team (één met water, één leeg)

Uitleg: Spelers dompelen de spons in de wateremmer, rennen naar de lege emmer en knijpen hem uit. Wie na een bepaalde tijd het meeste water heeft overgebracht, wint.

(Dit kan ook met een waterfrisbee, of bekertjes water)

Ijsblokjes race

Benodigdheden: Ijsblokjes, lepels

Uitleg: Spelers dragen een ijsblokje op een lepel over een parcours.

Wie het eerst met het ijsblokje intact finisht, wint.

Flessenvoetbal

Benodigdheden: Waterflessen (gevuld), bal

Uitleg: Iedere speler beschermt zijn eigen fles met water terwijl hij probeert de flessen van anderen om te schoppen. Wie als laatste water over heeft, wint.

Waterballonnen werpen

Benodigdheden: Waterballonnen

Uitleg: Tweetallen gooien een waterballon naar elkaar toe. Na elke worp doen ze een stap achteruit. Wie houdt de ballon het langst heel?

